

浙江省高校科研经费使用信息公开一览表

填表人： 任俊龙

填表日期：2020 年 4 月 22 日

立项 信息	项目名称	基于移动学习终端的高校游戏化仿真教学模式的构建—以建筑施工课程为例					
	立项部门	中央电化教育馆		立项文号	186140035		
	实施期限	2018 年 6 月		至			
	协作单位						
	项目负责人及 课题组成员	姓名	职称	工作单位			承担任务
		任俊龙	讲师	宁波职业技术学院			项目负责人
	经费总额	0.8 万元	其中 拨款	0.8 万元	其他经费 来源及金额		
	经费预算	1、仪器设备费		万元	8、差旅会议及国际合 作交流费		万元
		2、材料费		万元	9、合作协作研究费		万元
		3、测试化验加工费		万元	10、专家咨询费		0.35 万元
4、燃料动力费		万元	11、评审鉴定费		万元		
5、出版/文献/信息传播/知 识产权事务费		万元	12、激励费		万元		
6、数据采集费		万元	13、管理费		0.05 万元		
7、劳务费		0.4 万元	14、其他		万元		
过程 信息	经费到位情况	已拨入	0.8 万元	未拨入	万元	实际经费 使用总额	0 万元
	阶段性成果	初稿完成					
	预算支出情况	1、仪器设备费		万元	8、差旅会议及国际合 作交流费		万元
		2、材料费		万元	9、合作协作研究费		万元
		3、测试化验加工费		万元	10、专家咨询费		万元
		4、燃料动力费		万元	11、评审鉴定费		万元
		5、出版/文献/信息传播/知 识产权事务费		万元	12、激励费		万元
6、数据采集费		万元	13、管理费		万元		

		7、劳务费	万元	14、其他	万元
	大额设备和材料名称和价格				
结 题 验 收 信 息	获得的标志性成果				
	经费结算情况				
	验收时间	年 月 日	验收组织单位		
	验收组成员				
	结题验收意见				