

浙江省高校科研经费使用信息公开一览表

填表人： 张峰玮

填表日期：2021年10月8日

立项信息	项目名称	《Destiny2》游戏资产制作					
	立项部门	宁波职业技术学院，宁波零视影视传媒有限公司	立项文号	NZ-H201121			
	实施期限	2020年11月23日	至	2021年11月22日			
	协作单位	宁波零视影视传媒有限公司					
	项目负责人及课题组成员	姓名	职称	工作单位		承担任务	
		王恩东	艺术总监	宁波零视影视传媒有限公司		构图、灯光	
		李龙飞	项目总监	宁波零视影视传媒有限公司		3D指导	
		李鹏	动画总监	宁波零视影视传媒有限公司		3D动画	
		杨承昊	动画师	宁波零视影视传媒有限公司		3D动画	
	经费总额	4万元	其中拨款	万元	其他经费来源及金额		
经费预算	1、仪器设备费		万元	8、差旅会议及国际合作交流费		万元	
	2、材料费		万元	9、合作协作研究费		万元	
	3、测试化验加工费		万元	10、专家咨询费		万元	
	4、燃料动力费		万元	11、评审鉴定费		万元	
	5、出版/文献/信息传播/知识产权事务费		万元	12、激励费		万元	
	6、数据采集费		万元	13、管理费		0.2万元	
	7、劳务费		3.6696万元	14、其他		0.1304万元	
过程信息	经费到位情况	已拨入	4万元	未拨入	万元	实际经费使用总额	4万元
	阶段性成果	《Destiny2》前期美术资产、相关模型、材质、贴图及动画技术文本					
	预算支出情况	1、仪器设备费		万元	8、差旅会议及国际合作交流费		万元
		2、材料费		万元	9、合作协作研究费		万元
		3、测试化验加工费		万元	10、专家咨询费		万元
		4、燃料动力费		万元	11、评审鉴定费		万元
		5、出版/文献/信息传播/知识产权事务费		万元	12、激励费		万元
6、数据采集费		万元	13、管理费		0.2万元		
7、劳务费		3.6696万元	14、其他		0.1304万元		
大额设备和材料名称和价格	无						

结 题 验 收 信 息	获得的标志性成果	《Destiny2》前期美术资产、相关模型、材质、贴图及动画技术文本		
	经费结算情况	已经结题		
	验收时间	2021年 6月 8日	验收组织单位	宁波零视影视传媒有限公司
	验收组成员	李龙飞		
	结题验收意见	同意结题		