

附件 4

浙江省高校科研经费使用信息公开一览表

填表人：张峰玮

填表日期：2016 年 06 月 19 日

立项信息	项目名称	塔防类游戏美术制作与开发							
	立项部门	宁波艺灵数码软件科技有限公司	立项文号	NZ-H150617					
	实施期限	2015.6.5	至	2017.10.10					
	协作单位								
	项目负责人及课题组成员	姓名	张峰玮	职称	讲师	工作单位	宁波职业技术学院	承担任务	技术美术
			鲁璐	讲师		宁波职业技术学院		美术指导	
	经费总额	2 万元	其中拨款	0 万元	其他经费来源及金额				
	经费预算	设备费	0.6 万元		材料费	0 万元			
测试化验加工费		0 万元		燃料动力费	0.6 万元				
差旅费		0.6 万元		会议费	0 万元				
合作协作研究与交流费		0 万元		劳务费	0.0417.48 万元				
出版/文献/信息传播/知识产权事务费		0 万元		专家咨询费	0 万元				
管理费		0.1 万元		税	0.0582.52 万元				
过程信息	经费到位情况	已拨入	2 万元	未拨入	0 万元	实际经费使用总额	0 万元		
	阶段性成果	1. 前期原画绘制、 2. 模型制作、 3. 程序开发与脚本编写 4、输出游戏 DEMO							
	预算支出情况	设备费	0 万元		材料费	0 万元			
		测试化验加工费	0 万元		燃料动力费	0 万元			
		差旅费	0.4124 万元		会议费	0 万元			
		合作协作研究与交流费	0 万元		劳务费	0 万元			
		出版/文献/信息传播/知识产权事务费	0 万元		专家咨询费	0 万元			
	管理费		0.1 万元	外协费拨出	0 万元				
大额设备和材料名称和价格	无								
结题验收信息	获得的标志性成果	目前正在制作中							
	经费结算情况	目前正在制作中							
	验收时间	2017.10.10	验收组织单位	宁波艺灵数码软件科技有限公司					
	验收组成员								
	结题验收意见								