

## 附件4

## 浙江省高校科研经费使用信息公开一览表

填表人: 张峰玮

填表日期: 2017年 01月01日

立项信息	项目名称	塔防类游戏美术制作与开发					
	立项部门	宁波艺灵数码软件科技有限公司	立项文号	NZ-H150617			
	实施期限	2015.06.05	至	2017.10.10			
	协作单位						
	项目负责人及课题组成员	姓名	职称	工作单位		承担任务	
		张峰玮	讲师	宁波职业技术学院		技术美术	
		鲁璐	讲师	宁波职业技术学院		艺术指导	
	经费总额	2万元	其中拨款	2万元	其他经费来源及金额		
	经费预算	设备费		0.6万元	材料费	万元	
测试化验加工费		万元	燃料动力费	0.4万元			
差旅费		0.6万元	会议费	万元			
合作协作研究与交流费		万元	劳务费	万元			
出版/文献/信息传播/知识产权事务费		万元	专家咨询费	0.3万元			
管理费		0.1万元					
过程信息	经费到位情况	已拨入	2万元	未拨入	万元	实际经费使用总额	0.58万元
	阶段性成果	塔防类游戏美术制作美术源文件					
	预算支出情况	设备费		0万元	材料费	0万元	
		测试化验加工费		0万元	燃料动力费	0万元	
		差旅费		0.58万元	会议费	0万元	
		合作协作研究与交流费		0万元	劳务费	0万元	
		出版/文献/信息传播/知识产权事务费		0万元	专家咨询费	0万元	
		管理费		0.1万元	外协费拨出	0万元	
大额设备和材料名称和价格							
获得的标志性成果							
结题验收信息	经费结算情况						
	验收时间	2017.09.28	验收组织单位	宁波艺灵数码软件科技有限公司			
	验收组成员						
	结题验收意见						